

Общешкольный туристический слет

«Осенняя тропа испытаний»

*Толокнова Елена Вячеславовна,
муниципальное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа № 4,
Угличский муниципальный район*

Целью данного мероприятия является привитие навыков здорового образа жизни, совершенствованию морально-психологического состояния и физического развития подрастающего поколения, пропаганды туризма.

Задачи:

- привитие интереса к туризму, через массовые туристские мероприятия;
- достижение физического совершенства;
- организация досуга учащихся;
- воспитание активной жизненной позиции;
- обучение учащихся основам туризма.

Место проведения: лесной массив «Березовая роща», Угличский район.

Требования к участникам и условия их допуска.

К мероприятию допускаются обучающиеся 1 -11 классов с классными руководителями, прошедшие инструктаж:

- по правилам дорожного движения;
- «Оказанию первой медицинской помощи при несчастных случаях»;
- «Проведению туристических прогулок, походов, экскурсий, экспедиций».

Участники туристического слета должны иметь:

- спортивную форму для леса;
- головной убор;
- сменную обувь;
- термос с чаем, бутерброды;
- тарелку, ложку;
- питьевую воду.

Командное снаряжение:

- компас;
- спички;
- схема - карта.

Ответственность за обеспечение безопасности при проведении мероприятия возлагается на организаторов соревнований.

Ответственность за жизнь и здоровье участников похода в пути следования и при расположении на стоянке, несет классный руководитель.

Оборудование:

- веревки длинные – 4 шт.;
- карта – схема маршрута;
- оборудование для костра;
- карточки с заданиями;
- кочки;
- мышеловка;
- жерди для этапа «гать»;
- носилки;
- КП;
- тестовые задания по оказанию первой доврачебной помощи;
- маркировочная лента, флажки;
- топор, дрова;
- секундомер;
- аптечка.

Ход мероприятия:

Мероприятие состоит из нескольких этапов:

Туристическая программа:

1. Ориентирование в заданном направлении.
2. Туристическая полоса препятствий.

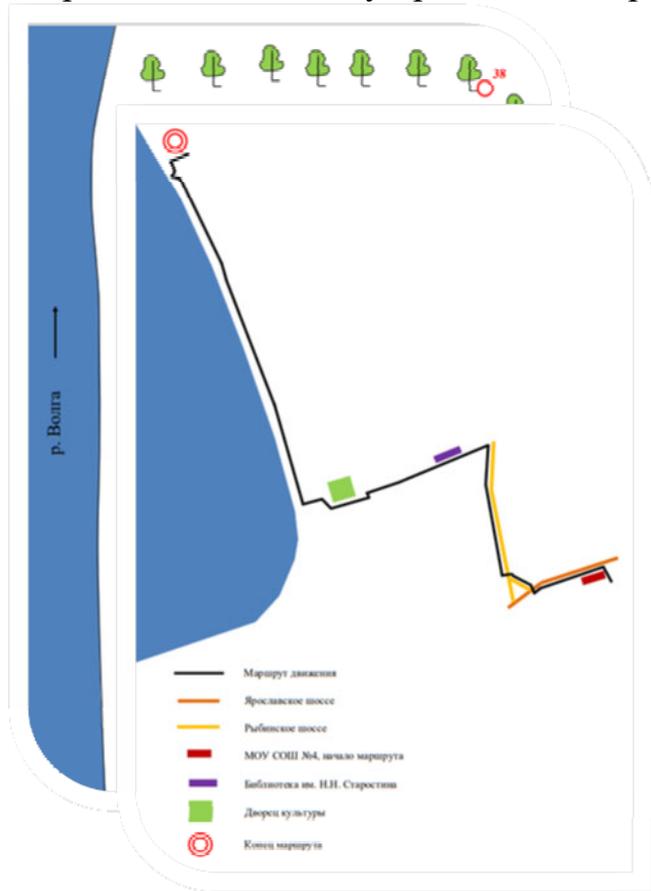
Спортивная программа:

1. Подвижная игра «Хвост дракона».
2. Дартс.
3. Перетягивание каната.

Конкурсная программа:

1. станция - «Экологическая»;
2. станция - «Историческая»;
3. станция – «Литературная»;
4. станция – «Музыкальная»;
5. станция – «Спортивная викторина».

В школе каждому классу выдается карта (схема), по которой обучающиеся должны передвигаться к месту проведения мероприятия.



По прибытию каждой команде выдается маршрутный лист, в котором указан порядок прохождения всех этапов туристического слета.

В туристической программе участвует команда 10 человек (не менее 4 девочек).

Команда приходит к месту старта в указанное время, согласно жеребьевке. Проходит предстартовую проверку и получает карту (схему) для прохождения маршрута ориентирования. После нахождения КП команда отправляется для прохождения туристской полосы, которая состоит из следующих этапов:

1 этап «Разжигание костра». Команде необходимо за наименьшее время разжечь костер, приготовленный заранее. Этап считается выполненным при перегорании нитки.

2 этап «Собери карту». Участвует один человек от команды. Задача спортсмена как можно быстрее собрать разрезанную топографическую карту.



3 этап «Метание конца Александра». Участвует один человек от команды. Задача- попасть в обозначенный квадрат мешочком, привязанным на веревке (имитация конца Александра). Дается три попытки.

4 этап «Параллельные перила». Участники

переправляются на противоположную сторону по нижней веревке, держась руками за верхнюю. Начало и конец этапа отмаркированы.

5 этап «Мышеловка». Участники по одному перешагивают мышеловку. За сбитую перекладину необходимо вернуться и выполнить этап заново.

6 этап «Горизонтальный маятник». Держась за веревку, прикрепленную к опоре, необходимо переправиться по бревну, не падая с него.

7 этап «Петельная мышеловка». Задача участников по одному пролезть в петли как можно быстрее.

8 этап «Лабиринт». Держась одной рукой за карабин, прикрепленный к веревке, расположенной на гимнастических брусьях, участники проходят препятствие.

9 этап «Переноска, пострадавшего». Команды на связанных носилках условно пострадавшего до заданного

10 этап «Кочки». Задача команды по переправиться на противоположную сторону с помощью кочек.

11 этап «Гать». Вся команда походит по жердям, которые лежат через

Задача перенести места».

одному сторону с

одному овраг.



Для начальной школы задание упрощается (снимается этап костер и параллельные перила).

Результат команды в туристической программе определяются по времени прохождения дистанции плюс время штрафов команды, набранных на этапах. Победитель определяется по наименьшему суммарному времени.

В конкурсной программе по наибольшей сумме баллов, набранных в каждом конкурсе.



Абсолютный победитель туристического слета определяется по наименьшей сумме мест во всех видах программы с учетом возраста. (1 -2 классы, 3 – 4 классы, 5-6 классы, 7 -9 классы).

При равенстве баллов предпочтение отдается команде с лучшим результатом на туристической полосе препятствий.

Команды победители награждаются почетными грамотами и сладкими призами.

Ребята соревнуются в скорости, ловкости, умении работать в команде, показывают свои знания в различных дисциплинах. Праздник получается захватывающим и забавным, оставляя массу положительных эмоций и впечатлений.