

Общешкольный туристический слет

«Осенняя тропа испытаний»

*Толокнова Елена Вячеславовна,
муниципальное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа № 4,
Угличский муниципальный район*

Целью данного мероприятия является привитие навыков здорового образа жизни, совершенствованию морально-психологического состояния и физического развития подрастающего поколения, пропаганды туризма.

Задачи:

- привитие интереса к туризму, через массовые туристские мероприятия;
- достижение физического совершенства;
- организация досуга учащихся;
- воспитание активной жизненной позиции;
- обучение учащихся основам туризма.

Место проведения: лесной массив «Березовая роща», Угличский район.

Требования к участникам и условия их допуска.

К мероприятию допускаются обучающиеся 1 -11 классов с классными руководителями, прошедшие инструктаж:

- по правилам дорожного движения;
- «Оказанию первой медицинской помощи при несчастных случаях»;
- «Проведению туристических прогулок, походов, экскурсий, экспедиций».

Участники туристического слета должны иметь:

- спортивную форму для леса;
- головной убор;
- сменную обувь;
- термос с чаем, бутерброды;
- тарелку, ложку;
- питьевую воду.

Командное снаряжение:

- компас;
- спички;
- схема - карта.

Ответственность за обеспечение безопасности при проведении мероприятия возлагается на организаторов соревнований.

Ответственность за жизнь и здоровье участников похода в пути следования и при расположении на стоянке, несет классный руководитель.

Оборудование:

- веревки длинные – 4 шт.;
- карта – схема маршрута;
- оборудование для костра;
- карточки с заданиями;
- кочки;
- мышеловка;
- жерди для этапа «гать»;
- носилки;
- КП;
- тестовые задания по оказанию первой доврачебной помощи;
- маркировочная лента, флажки;
- топор, дрова;
- секундомер;
- аптечка.

Ход мероприятия:

Мероприятие состоит из нескольких этапов:

Туристическая программа:

1. Ориентирование в заданном направлении.
2. Туристическая полоса препятствий.

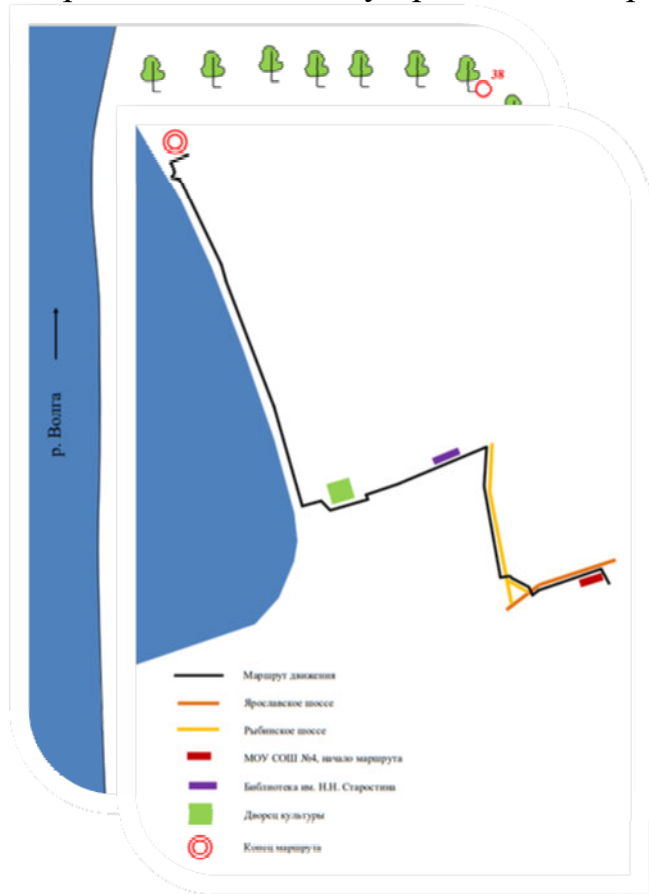
Спортивная программа:

1. Подвижная игра «Хвост дракона».
2. Дартс.
3. Перетягивание каната.

Конкурсная программа:

1. станция - «Экологическая»;
2. станция - «Историческая»;
3. станция – «Литературная»;
4. станция – «Музыкальная»;
5. станция – «Спортивная викторина».

В школе каждому классу выдается карта (схема), по которой обучающиеся должны передвигаться к месту проведения мероприятия.



По прибытию каждой команде выдается маршрутный лист, в котором указан порядок прохождения всех этапов туристического слета.

В туристической программе участвует команда 10 человек (не менее 4 девочек).

Команда приходит к месту старта в указанное время, согласно жеребьевке. Проходит предстартовую проверку и получает карту (схему) для прохождения маршрута ориентирования. После нахождения КП команда отправляется для прохождения туристской полосы, которая состоит из следующих этапов:

1 этап «Разжигание костра». Команде необходимо за наименьшее время разжечь костер, приготовленный заранее. Этап считается выполненным при перегорании нитки.

2 этап «Собери карту». Участвует один человек от команды. Задача спортсмена как можно быстрее собрать разрезанную топографическую карту.



3 этап «Метание конца Александра». Участвует один человек от команды. Задача- попасть в обозначенный квадрат мешочком, привязанным на веревке (имитация конца Александра). Дается три попытки.

4 этап «Параллельные перила». Участники

переправляются на противоположную сторону по нижней веревке, держась руками за верхнюю. Начало и конец этапа отмаркированы.

5 этап «Мышеловка». Участники по одному перешагивают мышеловку. За сбитую перекладину необходимо вернуться и выполнить этап заново.

6 этап «Горизонтальный маятник». Держась за веревку, прикрепленную к опоре, необходимо переправиться по бревну, не падая с него.

7 этап «Петельная мышеловка». Задача участников по одному пролезть в петли как можно быстрее.

8 этап «Лабиринт». Держась одной рукой за карабин, прикрепленный к веревке, расположенной на гимнастических брусьях, участники проходят препятствие.

9 этап «Переноска, пострадавшего». команды на связанных носилках условно пострадавшего до заданного

10 этап «Кочки». Задача команды по переправиться на противоположную помощь кочек.

11 этап «Гать». Вся команда по проходит по жердям, которые лежат через

Задача перенести места».

одному сторону с

одному овраг.



Для начальной школы задание упрощается (снимается этап костер и параллельные перила).

Результат команды в туристической программе определяются по времени прохождения дистанции плюс время штрафов команды, набранных на этапах. Победитель определяется по наименьшему суммарному времени.

В конкурсной программе по наибольшей сумме баллов, набранных в каждом конкурсе.



Абсолютный победитель туристического слета определяется по наименьшей сумме мест во всех видах программы с учетом возраста. (1 -2 классы, 3 – 4 классы, 5-6 классы, 7 -9 классы).

При равенстве баллов предпочтение отдается команде с лучшим результатом на туристической полосе препятствий.

Команды победители награждаются почетными грамотами и сладкими призами.

Ребята соревнуются в скорости, ловкости, умении работать в команде, показывают свои знания в различных дисциплинах. Праздник получается захватывающим и забавным, оставляя массу положительных эмоций и впечатлений.